**1~2장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 사용자에 의해서 결정 |
| 2 | 기계가 스스로 학습을 함 |
| 3 | 1 |
| 4 | 평균 절댓값 오차 |
| 5 | 1 = b, 2 = a, 3 = c |
| 6 | (4,256,256) |

**3~4장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | softmax 함수 |
| 2 | 여러 가지 방법을 사용해서 정확도를 높이기 위함 |
| 3 | [3,5,7] |
| 4 | 1번 |
| 5 | Model.add(layer.Dense(1)) |
| 6 | 1번,5번 |

**5~6장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 최종 가중치 값이 커져서 과대적합이 일어날 수 있다. |
| 2 | 데이터 증식 |
| 3 | 상위 층 모델 몇 개를 동결에서 해제하고 새로운 입력데이터와 함께 학습시키는 것 |
| 4 | 4번 |
| 5 | Great에 정수 인덱스를 벡터와 매핑하여 딕셔너리 형태로 표현하고 그에 상응하는 정수인덱스 벡터를 표현하는 과정 |
| 6 | 오래된 기억을 나중에 학습시켜 그리디언트(기울기) 손실함수를 최소화 하기 때문이다.  LSTM은 과거의 데이터를 잘 기억한다는 특징을 가지고 있다. |

7 4번

8 3번